

## RAHMENHANDLUNG

### Die Legende des Helden

Das ist eine der Legenden, von denen die Leute sprechen... Vor langer Zeit bestand ein Königreich, wo eine goldene Macht verborgen lag. Es war ein wohlhabendes Land gesegnet mit grünen Wäldern, hohen Bergen, und Frieden. Aber eines Tages fand ein Mann mit habgierigen dunklen Gedanken die goldene Macht und nahm es für sich selbst. Mit dessen Kraft breitete er Finsternis über das Königreich aus.

Aber dann, als die ganze Hoffnung und die Stunde des Schicksals gestorben war, erschien... ein junger Junge gekleidet in Grün aus dem Nichts. Die Klinge der Verderbnis gegen das Böse verrichtend, siegelte er den dunklen Weg und gab das Land das Licht zurück. Dieser Junge, der im Laufe der Zeit reiste, um das Land zu retten, war als der Held der Zeit bekannt.

Das Märchen des Jungen wurde durch Generationen überliefert, bis es eine Legende wurde. Aber dann kam ein Tag, in dem die Finsternis, dass für immer weg vom Helden gesiegelt worden war, zurückkehrte, um Zerstörung zum Königreich zu bringen. Die Leute des Landes beteten um einen neuen Helden, aber sie erhielten niemanden. Und so wurde das Böse immer mächtiger und zerstörte das Königreich. Nur wenige Leute überlebten das Schicksal.

Die Erinnerung an das Königreichs verschwand, aber die Legende trug der Wind weiter mit sich fort. Auf einer Insel wird heute noch den Jungen ein grünes Heldengewand geschenkt, wenn sie dasselbe Lebensjahr erhalten, wie der Held der Zeit...

### Geschichte zu Beginn des Spiels

Link lebt zusammen mit seiner Schwester Aril bei seiner Großmutter auf Präludien, einer kleine Insel, wie viele andere auf dem Meer. Das ist für Links nichts besonderes und wie alle anderen Dorfbewohner auf seiner Insel führt er ein angenehmes, ruhiges Leben.

Aber heute ist nicht irgendein Tag, heute ist sein Geburtstag. Da er dieses Mal dasselbe Alter erreicht wie einst ein Held in der Legende, bekommt er ein grünes Gewand geschenkt - nun ja, ein Gewand, das er nur zur Liebe seiner Großmutter anzieht. Aber kaum hat er Zeit, seinen Geburtstag zu feiern, da entdeckt seine Schwester am Ausgucksturm einen riesigen Vogel, der von einem Piratenschiff verfolgt wird. Ein junges Mädchen stürzt darauf in den Wäldern seiner Heimatinsel ab, ehe der Vogel verschwindet.

Ratlos, so beginnt der Junge neugierig sich auf die Suche nach dem Gestrandeten Mädchen zu machen - und trifft auf die Piratenlady Tetra. Diese will nichts von Link wissen, ehe plötzlich der Vogel von Neuem zuschlägt: Aber anstatt Tetra erwischt er seine kleine Schwester und nimmt sie fort. Link kann es gar nicht fassen und fühlt sich verpflichtet sie zurück zu holen und entschließt sich bei den Piraten anzuheuern. Seine Großmutter kann nur schweren Herzens seine Entscheidung verstehen, aber sie unterstützt ihn, indem sie ihm einen alten Schild vermacht. Traurig lässt sie den Jungen mit den Piraten ziehen...

Doch Links Idee, seine Schwester zurückzuholen erweist sich leider nicht so einfach. Denn der Vogel gehört einem Burgherr einer großen Piratenfestung - und der ist über Links Besuch nicht gerade erfreut. Als Link erwischt wird, lässt er ihn ins Meer werfen, wo er kurzerhand von einem seltsamen Boot aufgelesen wird... Das Schicksal nimmt seinen Lauf.

# Zelda Europe Lösungen – The Wind Waker

[www.zeldaeurope.de](http://www.zeldaeurope.de)

## Aus dem Instruktionsbuch (Nintendo Gamecube)

Vor langer Zeit existierte ein Königreich, in dem die so genannte Goldene Macht verborgen war. Eines Tages tauchte ein geheimnisvoller, von Grund auf böser Mann auf, der jene Macht entdeckte und sie für sich beanspruchte. Von diesem Zeitpunkt an war er in der Lage, das gesamte Königreich in Finsternis zu stürzen. Und so geschah es auch...

Doch dann, als die Menschen bereits alle Hoffnung fahren gelassen hatten, erschien wie aus dem Nichts ein Junge, gewandet im Grün der Wiesen. Er führte eine Klinge, mit welcher er das Böse bannen konnte. So besiegte er den dunklen Herrscher und brachte das Land zurück ans Licht. Dieser Junge, der die Grenzen der Zeit überwand, um das Land zu erretten, war fortan als der Held der Zeit bekannt. Die Geschichte des Jungen wurde von Generationen zu Generationen weitergegeben, bis sie zur Legende wurde.

Doch dann brach der Tag an, an dem ein unheilvoller Wind über das Land fegte und das Böse ankündigte, welches einmal mehr aus den finsternen Tiefen der Erde hervorgekrochen kam. Die Menschen glaubten fest daran, dass der Held der Zeit noch einmal kommen würde, um sie zu retten. Doch der Held ward nie wieder gesehen...

Was geschah nun mit dem Königreich? Niemand ist mehr am Leben, der davon berichten könnte. Die Erinnerung an das Reich verblasst doch die Legende lebt im Atem des Windes weiter.

Auf einer kleinen, abgelegenen Insel ist es seit jeher Brauch, den Jungen an der Schwelle zum Erwachsenenalter ein grünes Gewand zu überreichen. Umhüllt vom leuchtenden Grün der Wiesen schicken sie sich an, mächtige Waffen zu finden und das Böse niederzuwerfen. Die Dorfältesten hofften darauf, dass die jungen Männer den Mut und die Courage finden, wie einst der Held aus der Legende...

### *Aus der Gerüchteküche in Port Monee...*

Selbst in meinen kühnsten Träumen hätte ich nicht gewagt mir vorzustellen, was uns nun tatsächlich widerfahren ist! Alles begann, als unsere Anführerin, Käpten Tetra, von einem riesigen Vogel entführt wurde. Wie besessen verfolgten wir dieses Monstrum, jagten ihm hinterher wie der Wind! Als wir ihn endlich einholten, haben wir ihm mit der Bordkanone ein Ding verpasst, an das er sich noch lange erinnern wird! Das alles geschah weit im Süden. Irgendwo vor der Küste von Präludien. Aber wie auch immer... Jedenfalls ließ der Vogel unsere hochgeschätzte Anführerin geradewegs über dem Berggipfel in der Mitte der Insel fallen! Sofort legten wir an und ich machte mich auf die Suche nach ihr.

Und soll ich dir was sagen? Käpten Tetra hatte nicht einen einzigen Kratzer! Als ich sie fand, stand dort auch dieser merkwürdige kleine Junge in seinem grünen Kittel. Auch trafen wir den Postboten auf dieser Insel und er sagte uns, dass es eben dieser Junge war, der Käpten Tetra gerettet haben soll. Außerdem hat der Riesenvogel, der sie entführt hat, offensichtlich die arme Schwester des Jungen für unsere Anführerin gehalten, und hat sie sich tatsächlich geschnappt! Dann hat der Junge gesagt, er wolle mit uns reisen, um seine Schwester retten zu können. Nun, ich war ja absolut dagegen, aber wie üblich hat Käpten Tetra ihren Kopf durchgesetzt. Du möchtest also wissen, wie es weitergeht? Nun, das ist eine sehr lange Geschichte...