

WiiTower 4.0 – Besser denn Je

Berlin, 07.03.09: „Wer aufhört, besser zu werden, hat aufgehört, gut zu sein!“

Diesen Spruch haben wir uns zu Herzen genommen und bereits seit dem letzten Update fleißig an WiiTower 4.0 gewerkelt. Nicht nur, dass unsere Qualität der Berichterstattung immens zugenommen hat, auch unser neu eingerichtetes Forum ist täglicher Anlaufpunkt der WiiTower-Community. Um der Verantwortung der frischen Berichterstattung, kompetenten Tests und freundlicher Forenarbeit weiterhin gerecht zu werden, arbeiten wir ständig an uns selbst und natürlich WiiTower.de.

Schon das aktuelle Design ist ein Muster an Eleganz und hat uns viel Lob eingebracht. Nichtsdestotrotz wurde es einer radikalen Schönheitskur unterzogen, um es dem hellen und modernen Stil der Wii anzupassen. Dabei war leichte Bedienbarkeit das höchste gesetzte Ziel. Dank der neuen Menüs erreicht man noch unkomplizierter jeden Bereich im Turm. Auch das Newsarchiv wurden einem neuen System unterzogen. Dank des Akkordeon-Prinzips ist die Suche nach einer bestimmten News erheblich übersichtlicher geworden.

Apropos News: Endlich ist es möglich, seine Newskommentare in der News selbst zu bearbeiten; der umständliche Weg über das Forum fällt somit weg. Dies erspart nicht nur den Usern Umwege, auch wir profitieren von diesem neuen Feature.

Ebenfalls neu ist die Möglichkeit, jetzt auch endlich auf WiiTower.de seine persönliche Spielereihe zu erstellen. Der Prozess, seine Sammlung allen anderen Usern zur Bewunderung zur Verfügung zu stellen, ist dabei ebenso einfach wie intuitiv. Um dies bewerkstelligen zu können, mussten wir erst einmal Platz schaffen. Dies gelang uns durch die Integrierung des neuen Header-Menüs, in dem jede Unterseite bequem aufgerufen werden kann. Durch die Verschiebung des Menüs nach oben hatten wir im Mittelteil nun deutlich mehr Platz, was besonders den Spielereihen zugute kam, die nun deutlich übersichtlicher geraten sind. Die Spiele des jeweiligen Users können dann in dessen Profil betrachtet werden. Doch das ist nicht die einzige Neuerung im Userprofil. Jetzt werden darin auch direkt die Freundescodes der WiFi-kompatiblen Spiele angezeigt, die sich in dessen Besitz befinden.

Um auch den Leserbewertungen die nötige Kreditabilität zukommen zu lassen, haben wir ein bisschen an den Einstellungen geschraubt. Auf WiiTower 4.0 werden Userbewertungen nun erst angezeigt, wenn das jeweilige Spiel mindestens 10 Wertungen erhalten hat. Auf diesem Wege wollen wir versuchen, unrechtmäßigen Wertungen mehr entgegenzuwirken. Wer seine Meinung auf der Skala von 0 bis 100 kundgetan hat, kann dies danach auch gerne noch in schriftlicher Form tun. Dank des neuen Shout-Systems ist jeder User in der Lage, jedes Spiel mit der persönlichen Meinung zu versehen. Wie auch die neuesten Posts im Forum werden natürlich auch die aktuellsten Shouts auf der Startseite zu sehen sein.

Doch auch im Hintergrund wurde WiiTower.de in eine frische Form gepresst. Dank der Wegrationalisierung der Flash-Komponenten und ordentlich Programmcode ist WiiTower 4.0 nicht nur besser und stylisher als zuvor, sondern auch spürbar schneller geworden; lästige Ladezeiten wurden immens verkürzt. Der neue Header wechselt automatisch durch die Highlights, so dass jeder Spieletest gleich gewürdigt wird.

Ab dem 07.03.09 kann sich jeder selbst ein Bild von den Innovationen machen, die WiiTower 4.0 ausmachen. Auch feiert das neue WiiTowerTV mit unserem neuen Redakteur Benny Premiere. Und als besonderes Schmankerl bieten wir euch in Zusammenarbeit mit Nintendo ein Gewinnspiel mit fantastischen Preisen an. Mitmachen lohnt sich!

Pressekontakt:

WiiTower.de ist ein Projekt von:

Holger Wettstein - Mediendesign
Am Gutleuthaus 9
55276 Oppenheim

<http://www.wiitower.de>

Holger Wettstein

E-Mail: kontakt@wiitower.de

Pascal Hartmann

E-Mail: pascal@wiitower.de

Dennis Meppiel

E-Mail: dennis@wiitower.de